



Senior Software Developer (C++) w/m
Dortmund

Wir bieten Ihnen als Publisher Manager eine herausfordernde Vollzeitstelle mit attraktiver Bezahlung in einer der am schnellsten wachsenden Branchen unserer Zeit an.

Das Unternehmen:

Die ON|AD ist ein 2007 gegründetes Marketing-Unternehmen, welches sich auf die nationale sowie internationale Online-Reichweitenvermarktung von Werbeflächen in einem ausschließlich hochwertigen Portfolio spezialisiert hat. In diesem Rahmen unterstützen wir unsere Kunden auf zum Teil erfolgsabhängiger Basis bei der Auslieferung von Werbekampagnen in verschiedenen Umfeldern, der Generierung von Reichweite, der bestmöglichen Ansprache der gewünschten Zielgruppe, der Gewinnung von Neukunden sowie dem effektiven Ausschöpfen von Umsatzpotentialen. Bei der ON|AD zu arbeiten bedeutet, in ein strategisch denkendes und kreativ handelndes Team integriert zu sein, welches jede Herausforderung mit viel Engagement und Begeisterung angeht. Schließlich ist die Zufriedenheit unserer Kunden das höchste Ziel.

Jobbeschreibung:

Als C++ Programmierer werden Sie unser Produkt DirectMatch weiterentwickeln und zukunftssicher gestalten. Bei dem DirectMatch handelt es sich um eine Software, die dem Benutzer auf Basis des aktuellen Surfverhaltens interessensaffine Werbung einblendet.

Absolute Grundvoraussetzung ist die sichere Beherrschung der objektorientierten Programmierung mit C++ sowie der Umgang mit der Standard Template Library (STL) und der Winsock. Das Arbeiten mit den Microsoft Foundation Classes (MFC), der Active Template Library (ATL) in Verbindung mit COM-Objekten und der Bibliothek zlib sollten Sie grundlegend beherrschen.

Die Software wird für Windows Plattformen (XP, Vista, 7) entwickelt. Somit sind Fähigkeiten im Umgang mit der WinAPI und Erfahrungen mit Threadsynchronisation, Services, Prozessen und Named Pipes entsprechend wichtig. Darüber hinaus müssen Sie sich mit den Sicherheitstechniken von Windows XP und Vista, idealerweise auch von Windows 7, auskennen. Darunter fällt beispielsweise die Funktionsweise der User Account Control (UAC) und des Rechteverwaltungssystems (Access Tokens, Process Privileges).

Für die Serverkommunikation sind zudem umfangreiche Kenntnisse des HTTP Protokolls sowie grundlegende HTML Kenntnisse notwendig.

Die Programmierung erfolgt in Microsoft Visual Studio 2008.

Bitte senden Sie Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen (Anschreiben, Lebenslauf und letzte Zeugnisse) via E-Mail an: info@onad.eu

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!